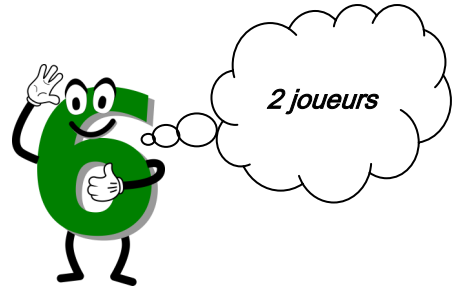


DECALCULO

1. Lance les deux dés.
2. Ajoute la valeur des chiffres.
3. Colorie le nombre obtenu.
4. Le 1er qui aligne 4 ronds a gagné !



10	2	7	2	6	11	3
9	8	5	12	4	7	5
6	11	7	2	10	8	9
8	12	10	9	3	4	6
3	7	11	12	8	3	11
9	4	10	2	6	9	5

